**Domanda 1:**

Quale di questi URL è corretto:?

1. http://www.google.it/search?q=hello, ie=utf8
2. http:en.wikipedia.org/wiki/Uniform\_Resource\_Locator#History
3. **http://www.google.it:8080/search?q=hello&ieutf-8**
4. http://www.google.it/searchq=hello&ie=utf-8

**Domanda 2:**

Quale di queste frasi riguardo l’URI è FALSA?

1. Un URI identifica una risorsa sull’intero WWW
2. **Un URI deve SEMPRE indicare anche la locazione della risorsa**
3. Un URL è SEMPRE anche un URI
4. Un URI è una stringa di caratteri

**Domanda 3:**

Qual’è l’intruso fra le seguenti componenti di un URL?

1. hash
2. **isbn**
3. username:password@
4. port

**Domanda 4:**

Cosa è FALSO riguardo HTTP?

1. è un protocollo
2. **gestisce le richieste dal server e le risposte del client**
3. è stateless: non ha memoria
4. ha come acronimo HyperText Transfer Protocol

**Domanda 5:**

Una risorsa web è qualsiasi cosa possa essere indirizzata sul Web:

1. **VERO**
2. FALSO

**Domanda 6:**

Nello stack TCP/IP un’applicazione web poggia su HTTP che poggia su IP che poggia su TCP

1. VERO
2. **FALSO**

**Domanda 7:**

Quale affermazione è FALSA

1. http v1.0 stateless e one-shot
2. http v1.1 ha pipeline
3. **http v1.1 non è stateless ed ha connessioni persistenti**
4. http v1.0 non ha nè connessioni persistenti nè pipeline

**Domanda 8:**

Cosa “non” è parte dello schema seguito da http?

1. Il server invia una risposta al client dopo averne ricevuto una richiesta.
2. **Il server chiede al client di aprire una connessione TCP sulla porta 80.**
3. Il server chiude la connessione.
4. Il client manda una richiesta.

**Domanda 9:**

Quale informazione “non” fa parte di una richiesta?

1. Metodo GET o POST
2. URL della pagina da accedere
3. **lo status code**
4. eventuali parametri di un form

**Domanda 10:**

Quale informazione “non” fa parte di una risposta?

1. Lo status code
2. Il content-type
3. Il content da inviare
4. **Metodo GET o POST**

**Domanda 11:**

Quale metodo è meglio avere disattivato su un server pubblico?

1. **PUT**
2. GET
3. HEAD
4. TRACE

**Domanda 12:**

Il protocollo HTTP v1.1 con pipeline permette di inviare una richiesta anche se la precedente richiesta non ha ancora ottenuto risposta:

1. **VERO**
2. FALSO

**Domanda 13:**

Quale frase è FALSA:

1. Per il metodo GET il numero di parametri è limitato dalla lunghezza massima di un URL.
2. sia GET che POST sono usati per richiedere una risorsa.
3. il metodo POST trasporta i parametri di una richiesta nel suo body.
4. **GET viene di solito usato con i form.**

**Domanda 14:**

Quale di questi potrebbe essere la prima linea di un messaggio di request?

1. **GET /select/selectBeerTaste.jsp?color=dark&taste=malty HTTP/1.1**
2. GET /select/selectBeerTaste.jsp?color=dark&taste=malty
3. GET /select/selectBeerTaste.jsp\_color=dark&taste=malty HTTP/1.1
4. DOIT /select/selectBeerTaste.jsp?color=dark&taste=malty HTTP/1.1

**Domanda 15:**

Quale di questi NON è il nome di un header di un messaggio di richiesta?

1. Host
2. User-Agent
3. Accept
4. **Connection-Keep-Alive**

**Domanda 16:**

Quale di questi potrebbe esere la prima linea di un messagggio di risposta?

1. **HTTP/1.1 301 Moved Permanently**
2. HTTP/1.1 200 NOK
3. HTTP/1.1 404 Not Found
4. HTTP v1.0 601 not implemented

**Domanda 17:**

Quale di questi NON è il nome di un header di un messaggio di risposta?

1. Set-Cookie
2. Content-Type
3. **Accept**
4. Connection

**Domanda 18:**

In MIME i tipi sperimentali come audio/x-wav richiedono che il server invii al browser un’applicazione o plug-in per poter far interpretare i dati inviati.

1. **VERO**
2. FALSO

**Domanda 19:**

I cookie forniscono il supporto non stateless che manca all’ HTTP

1. **VERO**
2. FALSO